



Centro de Convenciones de Puerto Rico 10 – 15 de julio de 2018

Fechas Límites:

- Entregar depósito de inscripciones y asegurar espacio:
28 de abril de 2018
- Entregar restante del pago de inscripciones y entradas tardías con penalidad: **19 de mayo de 2018**
- Entrega de documentos y entrega de roster final:
19 de mayo de 2018

Días de Competencias – 2019 9 al 14 de julio de 2019

Fechas Límites:

- Entregar depósito de inscripciones y asegurar espacio:
27 de abril de 2019
- Entregar restante del pago de inscripciones y entradas tardías con penalidad: **18 de mayo de 2019**
- Entrega de documentos y entrega de roster final:
18 de mayo de 2019

Facilidades

El **Centro de Convenciones de P.R.** es la máxima estructura para Torneos masificados bajo un mismo techo por su espacio de 152,000 pies cuadrados. Se colocarán 17 canchas en total distribuidas de la siguiente manera:

- Se utilizarán 2 canchas centrales o “Center Court”
- 15 canchas alrededor del Centro de Convenciones.

NO SE PERMITEN

- No se permiten **neveras** en las facilidades del torneo.
- No se permite la entrada de **termos de agua**.
- No se permiten **Cámaras “profesionales” y/o lentes externos**.
- No se permiten ningún tipo de **Cornetas**.
- No se permiten **Armas de Fuego**.

Inscripción

El costo de inscripción por equipo será de \$700.00 pagadero a nombre de Sports Alternative Puerto Rico, Inc. en la fecha límite de depósito de \$400.00 el 28 de abril del 2018 para separar el espacio. De no separar su espacio, podrá participar pagando la totalidad de la inscripción junto a una penalidad de \$50.00. Saldo del restante se pagará el 19 de mayo del 2018. Entrega de documentos tardíos o incompletos luego del 19 de mayo del 2018 pagará penalidad de \$50.00.

Cambios

Puede realizar cambios al “roster” en o antes del 19 de mayo del 2018 sin penalidad. Luego de esta fecha **CUALQUIER** cambio al “roster” entregado o jugador añadido conllevará un cargo de \$30.00 por cada cambio. Del jugador haber firmado contrato con un equipo, puede cambiar de equipo siempre y cuando pague la penalidad y entregue un “reléase” del Club o del apoderado del equipo al cual pertenecía.

Cancelaciones

Cancelaciones hechas antes de la fecha límite de inscripción (28 de abril del 2018) tendrán derecho a 50% de reembolso. Cualquier equipo que cancele después de la fecha límite **NO** tendrá derecho a reembolso. Las cancelaciones serán por escrito antes de la fecha límite. Cualquier equipo que no se presente a las competencias después de inscrito y sin informarlo a los directivos previos a las fechas antes mencionadas, será sancionado a nivel de clubes para futuras competencias del **Jeep Basketball Junior Olympics**.

Registro

Cada equipo recibirá el registro oficial y pases de entradas en el área de registro. Será responsabilidad del entrenador someter el registro en el comienzo de cada partido a solicitud del A2 (Árbitro secundario) para confirmación. NO se aceptarán registros por el A2 si tienen cualquier marca o cambios en éste. Se requiere que cada jugador use el mismo número de camiseta durante el evento. No se admitirán cambios al registro después que el equipo comience la competencia.

Itinerario de Registro

Lugar	Fecha	Hora	Categorías
Centro de Convenciones P.R.	10-julio-2018	9:00 a.m. – 10:30 a.m.	6 a 14 años
Centro de Convenciones P.R.	10-julio-2018	10:30 p.m. – 1:00 p.m.	15 a 20 años

Nota: Solo podrá realizar el registro uno de los representantes en el roster. No se permitirá que registren equipos en los cuales esa persona no esté inscrita.

Reunión o Congresillo Técnico

Lugar	Fecha	Hora	Categorías	Salón
Centro de Convenciones P.R.	10-julio-2018	4:00 p.m- 4:30 p.m	6 a 14 años	102
Centro de Convenciones P.R.	10-julio-2018	5:00 p.m- 5:30 p.m	15 a 20 años	102

Categorías

Masculino

6U, 7U, 8U, 9U, 10U, 11U, 12U, 13U, 14U, 15U, 16U, 17U, 18U y 20U

Femenino

8U, 10U, 12U, 14U, 16U, 18U, 20U

Balones

No se permitirá ningún otro balón que no sea Spalding en el torneo. Cada equipo será responsable de colocar un balón de juego y realizar el calentamiento pre-juego con el balón Spalding. De calentarse con otra marca de balón se le aplicará una técnica y pierde el derecho al "Coaching Box". De no presentar un balón de juego marca Spalding se procederá a confiscar el partido. Se utilizarán los siguientes balones **SPALDING** como balón oficial:

Categoría	Modelo
6, 7, 8 Under	Spalding TF-150 tamaño 5 (GOMA)
9, 10, 11 Under	Spalding TF-150 tamaño 6 (GOMA)
12 Under	Spalding TF-500 tamaño 6 (CUERO SINTETICO)
13 Under en adelante	Spalding TF-500 tamaño 7 (CUERO SINTETICO)
12, 14, 16, 18, 20 Femenino	Spalding TF-500 tamaño 6 (CUERO SINTETICO)

Pulseras de Entrada

- Todas aquellas personas que aparezca en el registro verificado, reciben credenciales de admisión y podrán sentarse en el banco. Credenciales serán entregadas solamente al personal confirmado. Duplicación de personal de un registro a otro NO resultará en credenciales adicionales.
- Las credenciales de jugadores **NO son transferibles** y se retirarán si son mal utilizadas.
- **JBJO se reserva el derecho a conducir periódicamente comprobaciones de identificaciones durante la competencia.**
- De extraviarse alguna banda (jugadores) tendrá un costo de \$15.

Reglas Generales

Puntuaciones para la Copa Global

En el *Jeep Basketball Junior Olympics* buscamos premiar a los Clubes que obtienen los mejores resultados a nivel general. De esta manera se otorga un premio de Campeón Global.

Puntuación Otorgada	
Campeón	10
Sub-campeón	8
Semi Finalistas	5
4tos de Final	3
Desarrollo	
Campeón	5
Sub-campeón	3
Semi Finalistas	2
4tos de Final	1

Alturas del Canasto

Categoría	Altura
12U a 20U	10'
8U, 9U, 10U, 11U y 12U Fem	8'6"
6U y 7U	7'6"

“Ranking” o Ubicación de Campeonatos

La ubicación en el “Ranking” para los campeonatos de la JBJO serán asignados por un comité de dirigentes asignados. Se tomará en cuenta los resultados de torneos en que hayan asistido en el pasado año.

1. Se jugará en formato de “Pool Play”.
2. Se asignará un “Schedule” de juegos a cada equipo o división.
3. Cada equipo jugará un mínimo de 4 partidos.
4. **De no haber quorum en una categoría o división los equipos se integrarán a la próxima categoría o división.**
5. La serie final se decidirá en un “bracket” de eliminación sencilla en las divisiones oro, plata, bronce.
6. Se jugará el sistema 5-5 hasta 13U. De 14U en adelante se jugará libre.
7. Todos los equipos cualifican a dicho “bracket”, según los resultados de las rondas anteriores.
8. **Empates:**
 - 8.1. Empate entre **2** equipos se definirá por el juego entre ellos “HEAD TO HEAD”
 - 8.2. Empate entre **3** equipos :
 - 8.2.1. Juegos ganado y perdido (entre los equipos empatados), sale el mejor record y los otros dos equipos se definirá por el juego entre ellos “HEAD TO HEAD”.
 - 8.2.2. De continuar el empate se definirá por puntos anotados y puntos permitidos (entre los equipos empatados), sale el mejor record y los otros dos equipos se definirá por el juego entre ellos “HEAD TO HEAD”.
9. **La planilla de participación “Roster”**
 - 9.1. Jugadores :
 - 9.1.1. (13) jugadores
 - 9.1.2. Representantes adultos (3)
 - 9.1.2.1. (1) entrenador, (1) asistente entrenador,
 - 9.1.2.2. (1) encargado de equipo).
 - 9.1.2.3. El encargado de equipo no podrá ser sustituido.
 - 9.1.2.4. Cada entrenador “Coach” deberá presentar copia con número de certificación nacional o equivalente (FIBA, DRD,...).
10. **Registro:**
 - 10.1. Debe identificar lo siguiente:
 - 10.1.1. Entrenador, Asistente Entrenador (registrados en “Roster” con copia de su certificación), Representante del Equipo.
11. Se esperará un máximo de 15 minutos (10 min de calentamiento más 5 min adicionales) antes de confiscar el juego (sin excepciones).
12. **El calentamiento:**
 - 12.1. Tendrá una duración de **8** minutos antes del inicio del mismo.

- 12.1.1. Calentamiento pre-juego, **3** minutos después de finalizar el juego anterior, para calentar ambos equipos.
- 12.1.2. Se utilizarán **3** minutos de calentamiento general por equipo
- 12.1.3. Finalmente **2** minutos para la organización del comienzo.
- 13. Al finalizar el partido el equipo deberá reunirse con su equipo fuera de la cancha.
- 14. Se utilizará las reglas de juego de National Federation of State High School Associations con las excepciones establecidas por JBJO.
- 15. **Balón de Torneo:**
 - 15.1. Se utilizará el balón Spalding como balón oficial de juego:
 - 15.1.1. Categorías 6U hasta 11U con el balón Spalding TF-150
 - 15.1.2. Categorías 12U en adelante con el balón Spalding TF-500
 - 15.1.3. Cada equipo será responsable de colocar un balón de juego Spalding con logo de JBJO en buen estado.
- 16. Jugador penalizado con una técnica, automáticamente pierde el derecho a ser seleccionado a premiación individual (All Star o MVP).
- 17. **Elegibilidad de los jugadores:**
 - 17.1. Se permitirá inscribir a todo jugador que cumpla con la edad requerida para cada categoría y que no esté ni haya jugado en el Baloncesto Superior Nacional (BSN).
 - 17.2. Esto excluye a la categoría 20U la cual permite jugadores que hayan estado un año fuera del BSN.
 - 17.3. No está permitido la doble participación.
- 18. **Entrega de Roster en Mesa Anotaciones:**
 - 18.1. Es compulsorio presentar copia del Roster antes del partido.
 - 18.2. De no presentarlo se penalizará con una Técnica al equipo.
- 19. **Todo asunto técnico será dilucidado por el Director Técnico.**
- 20. **No habrá devolución de Dinero luego de la fecha límite de depósito (28 de abril del 2018).**
- 21. **No se permiten neveras ni termos de agua durante el torneo.**
- 22. **No se permiten Cámaras profesionales ni con lentes externos.**
- 23. **No se permiten armas de fuego.**
- 24. **Nos reservamos el derecho de admisión.**

Jugadores Alternos

No pueden comenzar en los primeros dos (2) periodos como jugador (a) regular, solamente pueden entrar en sustitución en el cuarto establecido al principio de juego. El jugador alterno entra en cinco (5) “foul” o lesión. Se utilizará un sólo alterno por periodo. Jugadores (as)

alternos (as) pueden jugar en el tercer (3) y cuarto (4) periodo, sin considerarse violación.

Equipo que Presente Menos de 7 Jugadores

Si un equipo se presenta con menos de diez (10) jugadores, el equipo contrario no esta obligado a usar los cinco (5) jugadores por periodo, se jugará en igualdad de condiciones y se le otorgará un tiro libre por cada jugador menos en comparación al otro equipo. El mínimo de jugadores con el que te puedes presentar en cancha son siete (7). Si un equipo no tiene siete (7) jugadores al principio del segundo periodo, el juego será confiscado.

Divisiones o Categorías

En el *Jeep Basketball Junior Olympics* buscamos mantener un mismo nivel de competencia para el disfrute de los participantes, por tal razón tendremos las siguientes categorías:

División “Open”	División de mayor nivel de competencia o nivel “Elite”. Mínimo 8 o 12 equipos.
División “Desarrollo”	División de un bajo nivel de competencia o desarrollo. Mínimo 8 o 12 equipos.

Nota: De no haber el quórum necesario en cada categoría o división JBJO mantendrá 1 sola división o se unirán categorías. **El Dir. Técnico** tiene la potestad de cambiar cualquier equipo de división velando por el nivel del evento

Confiscaciones

Al equipo que se le confisque un juego será penalizado con **\$75.00**. Esta penalidad debe de ser pagada antes del próximo juego. De no ser satisfecha en el próximo juego se le confiscará y se aplicará la regla a continuación: equipo que se le confisquen dos (2) juegos de forma consecutiva será expulsado del torneo, cumplirá con la penalidad que establece el torneo, de no cumplir con la penalidad serán suspendidos por un año todos los integrantes del equipo incluyendo personal técnico y administrativo (Entiéndase apoderado y co-apoderado). Los equipos **tienen que estar una hora y 1/4 antes de la hora de juego señalada, no**

se dará tiempo de gracia y se procederá a confiscar el juego. Las situaciones podrán ser las siguientes:

-Primer periodo, para comenzar debe presentar cinco jugadores, de no ser así se procederá a confiscar el partido. Si ambos equipos se presentan con menos de cinco (5) jugadores se aplica una doble confiscación. Si un (1) equipo se presenta con cinco (5) jugadores y el otro equipo se presenta con cuatro (4) o menos se le adjudica la victoria al equipo que se presente con cinco (5) jugadores.

-Segundo periodo, para comenzar debe presentar siete (7) jugadores. De no ser así se procederá a confiscar el juego. Si ambos equipos se presentan con menos de siete (7) jugadores se aplica una doble confiscación. Si un (1) equipo se presenta con siete (7) jugadores y el otro equipo se presenta con seis (6) o menos se le adjudica la victoria al equipo que presente siete (7) jugadores.

Tercer y cuarto periodo, serán libres.

Reglamentación del Tiro Libre

Categoría	Modelo
6 Under	Se adelanta 36" para el tiro libre.
7, 8 Under	Se adelanta 24" para el tiro libre.

Bonificación

Se cobrarán dos (2) tiros libres después en la décima (10) falta colectiva por mitad

Regla Especial Para Todas las Categorías

En caso de que un equipo tenga ventaja de veinte (20) puntos o más, luego de cada canasto o violación tendrá que defender detrás de la línea de los tres (3) puntos (debe mantenerse defendiendo en esta área en todo momento). De no haber canasto o de efectuarse un corte de balón, puede defender a cancha completa.

Defensa ilegal se aplicará una advertencia por juego, de volver a defender de forma ilegal se aplicará una falta técnica administrativa, la cual no se le adjudica al dirigente, ni se acredita a la bonificación.

De no estar presente el dirigente o asistente del equipo, ningún equipo puede jugar sin la supervisión de un adulto, equipo que no cumpla con esta regla, se le confiscará el juego.

Regla Especial Para 6U, 7U, 8U y 9U

En la categoría de 6, 7 8, y 9 años, las anotaciones que se publican se borrarán al finalizar cada uno de los primeros 3 periodos, mientras los oficiales de mesa llevarán la acumulación de puntos del juego (2 puntos al ganador y 1 punto al perdedor). Al finalizar el juego, los entrenadores notificarán a sus jugadores y público el resultado del juego. Estos puntos se utilizarán para llevar el "STANDING".

Defensa Especial

Categoría 6, 7 y 8 mitad – 9 libre

En los primeros dos (2) periodos la defensa será a mitad de cancha. Cuando se produzca una defensa ilegal se aplicará una advertencia por juego, en una segunda advertencia se aplicará una falta técnica administrativa (se aplicará dos tiros libres y posesión de la bola), la cuál no se le adjudica al dirigente, ni se acredita a la bonificación. En los dos últimos periodos se permite defensa en cancha completa.

Tiempos de Juego

Divisiones: 6 años – 7 años – 8 años – 9 años – 10 años – 11 años - 12 años - 13 años

Jugarán cuatro (4) periodos de seis (6) minutos. Tiempo extra se jugarán dos (2) minutos.

Divisiones: 14 años – 15 años – 16 años - 17años – 18años – 20 años

Jugarán cuatro (4) periodos de ocho (8) minutos. Tiempo extra se jugarán tres (3) minutos.

Tiempos o “Time Outs”

Un tiempo (1) **NO** acumulativo de un (1) minuto por “quarer” y un (1) tiempo de veinte (20) segundos por juego (Cuando el equipo ofensivo solicite un tiempo regular o de veinte (20) durante los últimos dos (2) minutos del último periodo o en el tiempo extra y la bola se encuentre en su “back court” se procederá a sacar la misma a mitad de cancha). En el tiempo extra se concederá un (1) tiempo adicional regular. En todas las divisiones el tiempo lo pide el dirigente o el jugador.

Sistemas de Juego para las Categorías

Cada equipo deberá inscribir un mínimo de DIEZ (10) jugadores (as) y un máximo de TRECE (13) jugadores (as). De no tener los 10 jugadores podrá tener un mínimo de siete (7) jugadores cumpliendo una penalidad (Se indicará la misma en el Congresillo). Todos los TRECE (13) jugadores (as) son considerados activos (as). **Ningún (a) jugador (a) puede jugar más de tres (3) periodos en el tiempo regular. Al equipo que viole esta regla se le confiscará el juego.**

- Luego de comenzado el torneo no se aceptarán cambios en el “roster”.
- Se jugará el sistema 5-5 (6U a 13U).

Elegibilidad

Elegibilidad en los Representantes

Los representantes deben asistir a los entrenadores y jugadores en o fuera de las canchas. Son parte importante para cada equipo, ayudando a mantener el evento agradable para todos. El representante designado debe tener los siguientes requisitos:

- Registrarse con la misma organización del equipo.
- No se les permitirá a los equipos empezar las competencias sin tener un representante registrado.

Elegibilidad de los Jugadores

Se permitirá jugar a cualquier jugador que cumpla con la edad requerida para cada categoría y que no esté ni haya jugado Baloncesto Superior Nacional. Jugador que cumpla con la edad requerida y que **NO** haya participado en el Baloncesto Superior Nacional en el último año podrá participar en la categoría de 20U. Será restringido a su equipo y no debe participar en otro, así sea con la misma organización u otra. Si el equipo no decide presentarse al campeonato, el jugador debe entregar un relevo para poder permitírsele añadirse a otro registro ya sea con su misma organización. Todos los jugadores están sujetos a las normas y regulaciones de la organización que representen y a las de PRBJO.

- 6 under– 6 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2010
- 7 under– 7 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2009
- 8 under– 8 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2008
- 9 under– 9 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2007
- 10 under–10 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2006
- 11 under–11 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2005
- 12 under–12 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2004
- 13 under -13 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2003
- 14 under- 14 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2002
- 15 under -15 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2001
- 16 under- 16 años o menos hasta el 31 de diciembre de 2000
- 17 under–17 años o menos hasta el 31 de diciembre de 1999
- 18 under–18 años o menos hasta el 31 de diciembre de 1998
- 20 under- 20 años o menos hasta el 1 de septiembre de 1996

Elegibilidad de los Entrenadores

Cada equipo debe tener un entrenador con un certificado de NIVEL I Nacional. En el caso de que un entrenador no esté presente (tarde, enfermo o descalificado) el equipo debe tener un entrenador certificado en el registro y presente en el banco para que el juego continúe sin confiscación. No habrá tiempo adicional para cumplir con el requisito para seguir jugando.

Elegibilidad del Equipo

- El equipo debe registrarse y pagar la cuota de inscripción de JBJO.
- Todas las personas que aparecen en el registro oficial, incluyendo pero no limitando a representantes del equipo, entrenadores, dirigentes y jugadores, deben estar registrados en su organización.
- El registro puede tener 13 jugadores y no más de 3 miembros del personal.
- Todos los jugadores deben estar registrados con JBJO a través de su organización en la cuál se registra.
- Todos los uniformes deben satisfacer las normas de incluir: el número del frente de 4" y el número de atrás mínimo de 6". Todos los números deben ser de diferente color y en contraste con la camiseta y la raya formando el número debe tener un ancho de 2 cm.
- Todo jugador tendrá el mismo número de camiseta para todo el evento

NOTA: Todos los directores de ligas, representantes de equipos y entrenadores deben permitir una investigación, de ser necesaria. A cualquier persona descalificada por el proceso de investigación se le prohibirá participar en el JBJO.

Premiación

Los primeros 2 finalistas en el torneo, recibirán un trofeo para el equipo y medallas para cada jugador.

División Oro medallas)	División Plata (Medallas)	División Bronce (Trofeos y (Medallas)
• 1st place • 2nd place	* 1st place	* 1st place

Premiación Individual

Se asignará un Comité para reconocer atletas destacados durante la participación del *Jeep Basketball Junior Olympics*. Los jugadores clasificados para el **“Todos Estrellas”** recibirán una premiación individual. Individualmente se reconocerán por:

- Jugar con eficiencia y liderazgo en el torneo
- Por sus habilidades y destrezas
- Cualquier jugador que haya sido expulsado o amonestado por el árbitro u otras autoridades del JBJO durante el evento **NO SERÁ** considerado para reconocimientos individuales.
- Se escogerán 4 jugadores para el premio JBJO All Tournament Team. (Categorías de 12 años en adelante)
- Además un MVP será premiado. Esta selección será un jugador de cualquier posición asignada por comité de JBJO. (Categorías de 12 años en adelante)

Medicina Deportiva

Estará disponible el servicio de “trainers” certificados durante el evento, proporcionado por el torneo de forma gratuita. El propósito es asistir y prevenir en lesiones y urgencias. El jugador o equipo es responsable del material de vendaje (tape, pre-tape, etc.). Suministros serán entregados solamente en emergencias. Habrá agua para los jugadores cerca de todas las canchas. Las horas de operaciones serán de 7:30 a.m. en adelante. Una ambulancia estará presente para emergencias.

Código de Disciplina

1. Durante el desarrollo del juego sólo se permitirá al entrenador de pie en el banco, este puede ceder esta responsabilidad al asistente y el entrenador tiene que mantenerse sentado.
2. Cuando los árbitros del juego penalizan con una falta técnica al **entrenador, asistente, anotador, jugador activo, jugador no activo o fanaticada**, dicho equipo pierde el derecho de tener cualquier personal parado durante la continuación del juego. El “coaching box” será determinado al comienzo de cada partido por los árbitros y/o oficiales de mesa, esto de no haber marcas del mismo.
3. El entrenador será expulsado con dos técnicas directas (penalidad: ver Artículo 4) o, una directa con dos indirectas, o tres indirectas (penalidad: un juego de suspensión). (Faltas técnicas administrativas no serán consideradas para la expulsión del dirigente).
4. El entrenador o personal técnico que sea expulsado del juego de forma directa, será penalizado con un (1) juego de suspensión. (Próximos juegos en calendario). El entrenador o personal técnico que sea suspendido no puede estar en la cancha, en cancha abierta no puede estar en las gradas, ni en los alrededores de la cancha y no puede tener ningún medio de comunicación con los jugadores en este partido ni en el juego de suspensión. Todo personal expulsado de un partido tiene que abandonar la cancha dentro de un minuto, de no hacerlo se procederá a confiscar el partido en su contra. (Esta

sanción, de ser por indisciplina, puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente).

5. Cualquier personal de equipo que se le **apliquen dos (2) faltas técnicas será expulsado del juego.**
6. Cualquier jugador, entrenador o personal que se identifique provocando o iniciando una pelea será expulsado del juego automáticamente, como también el que responda a una agresión será expulsado. Juegos de suspensión adicionales pueden ser impuestos a base de los informes del director de cancha y los árbitros.
7. **En caso de peleas el dirigente está obligado a entrar a la cancha a separar y tiene que intervenir con su jugador, no con el contrario. Si el entrenador no entra a resolver será expulsado del juego, además se le aplicará lo que establece el reglamento en caso de expulsiones directa al entrenador.**
8. Jugador, entrenador o personal que sea expulsado de juego por actitud antideportiva o indisciplina será penalizado con un juego de suspensión. Debe cumplir la suspensión del juego al próximo partido en calendario y debe estar presente en la cancha con uniforme.
9. Cuando un jugador es expulsado del juego tendrá que terminar el juego en el banco y su comportamiento es responsabilidad del dirigente.
10. Cualquier participante entienda que se encuentre activo en el torneo y sea identificado por los árbitros u oficiales de mesa del torneo, y se vea involucrado en cualquier incidente de actitud antideportiva e indisciplina será penalizado automáticamente con un juego de suspensión y/o expulsión del evento. Debe cumplir la suspensión del juego al próximo partido en calendario y debe estar presente en la cancha en uniforme. **Esta sanción puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente.**
11. **Entrenador, personal técnico o jugador que agrede o haga intento de agredir físicamente a un árbitro u oficial del torneo será expulsado del torneo sumariamente.**

12. Cualquier burla, mofa, reto o señales obscenas de parte de cualquier personal del equipo hacia la fanaticada, árbitros, oficiales de mesa, jugadores contrarios, staff, se le aplicará una falta técnica al igual que bajarse los pantalones en la cancha.
13. Todos los equipos serán responsables de su disciplina y la de su público o fanaticada durante todo el torneo.
14. Toda protesta de regla será evaluada y resuelta por el director de cancha y el árbitro principal del partido al momento de presentarse, la decisión basada en el reglamento será final e inapelable. Si la protesta no es resuelta por el director de cancha y el árbitro principal y se fundamenta en reglamentos del Puerto Rico Basketball Junior Olympics, ó de la National Federation of State High School Associations, la protesta debe radicarse en **primer instancia en la hoja oficial del juego al momento**, el entrenador debe dirigirse a la mesa en el momento o en la próxima bola muerta. Una vez notificada y registrada en la hoja oficial del juego el oficial de mesa procederá a cambiar el color del bolígrafo, anotar el tiempo de juego, el marcador, posesión de la bola, para identificar el momento de juego que fue radicada. Toda protesta tiene un cargo de **\$75.00** para ser evaluada, y debe pagarse al finalizar el partido.
15. Si a solicitud de un dirigente se detiene un partido por una situación de regla u apreciación y la misma no es aceptada por el árbitro principal se procederá a descontar un tiempo el cuál no será consumido y si no tiene tiempos disponibles se le aplicará una falta técnica.
16. Equipo que abandone la cancha en protesta por decisión de los árbitros o del director de cancha se procederá a confiscar el juego. Equipo que viole esta regla será penalizado con **una multa de \$250.00** y deberá ser pagada antes de comenzar el próximo juego en calendario.
17. En todas las categorías el saludo será antes de comenzar el juego.
18. Cualquier situación no contenida expresamente en este reglamento será evaluada y determinada por los directivos del torneo velando por los mejores intereses de ésta.
19. Presidente de los clubes, apoderados y dirigentes serán los responsables ante el *Puerto Rico Basketball Junior Olympics* de la conducta de sus padres y fanáticos. De ocurrir algún incidente antes, durante y después de finalizado un juego del torneo, luego de evaluar los informes de árbitros, oficiales de mesa y testigos oculares de los hechos, se tomará las sanciones correspondientes que entienda necesario. Las sanciones pueden ser económicas, suspensiones y expulsiones del torneo.
20. Será responsabilidad de los dirigentes orientar a los padres que no pueden sentarse detrás de los bancos de los jugadores ni detrás de la mesa de los oficiales de mesa del torneo, de ocurrir esta situación en un partido los oficiales de mesa le recordarán a los dirigentes esta regla para que procedan a resolver la situación. De existir resistencia por parte de los padres a obedecer esta regla se le otorga un minuto por parte de los árbitros, de transcurrir el minuto se le aplicará una falta técnica acumulativa al dirigente y si luego de cobrarse la penalidad de los tiros libres aún permanece la negativa de los padres se confiscará el juego.
21. Entrenador, asistente o anotador deben dirigirse con respeto a los jugadores, cualquier palabra soez u ofensiva hacia los jugadores, los árbitros o el director de cancha dará una advertencia en la primera ocasión. En una segunda ocasión, se le aplicará una falta técnica al entrenador, la falta técnica es directa, si le aplican una segunda falta técnica directa al entrenador tiene que abandonar el juego y se le aplica lo que contempla el reglamento en el código de disciplina. Si la falta técnica se le aplica al asistente o al anotador se considera indirecta y es acumulativa al entrenador.

GRACIAS !!!

Nos reservamos el derecho de admisión

***Prohibida la reproducción total o parcial
de esta publicación sin autorización por escrito de
Sports Alternative Puerto Rico, Inc.***