



Centro de Convenciones de Puerto Rico

25-27 /enero/ 2019

Días de Competencias – 2019

25 al 27 de enero de 2019

Fechas Límites:

- Entregar depósito de inscripciones y asegurar espacio:
3 de noviembre de 2018
- Entregar restante del pago de inscripciones y entradas tardías con penalidad: **8 de diciembre de 2018**
- Entrega de documentos y entrega de roster final:
8 de diciembre de 2018

Días de Competencias – 2020

24 al 26 de enero de 2020

Fechas Límites:

- Entregar depósito de inscripciones y asegurar espacio:
2 de noviembre de 2019
- Entregar restante del pago de inscripciones y entradas tardías con penalidad: **7 de diciembre de 2019**
- Entrega de documentos y entrega de roster final:
7 de diciembre de 2019

Facilidades

El **Centro de Convenciones de Puerto Rico** es la máxima estructura para Torneos masificados bajo un mismo techo por su espacio de 152,720 pies cuadrados. Se colocarán 33 canchas en total distribuidas de la siguiente manera:

- Se utilizará 2 canchas centrales o “Center Court”
- 33 canchas alrededor del Centro de Convenciones

Inscripción

El costo de inscripción por equipo será de \$450.00 (de 6U a 20U) \$500 (23U) pagadero a nombre de Sports Alternative P.R., Inc., en o antes de la fecha límite. Depósito de \$350.00 en o antes del 3 de noviembre de 2018 para separar espacio. De no separar su espacio, podrá participar pagando la totalidad de la inscripción junto a una penalidad de \$50 el 8 de diciembre de 2018 junto a la entrega de documentos. Equipos que entren por Lista de Espera tendrán un cargo adicional de \$25.00. Equipos incompletos luego del 8 de diciembre de 2018, perderán su inscripción y pasarán a lista de espera automáticamente pagando la penalidad de \$75.00.

Cambios y entrega tarde de documentos

Puede realizar cambios al “roster” en o antes del 8 de diciembre de 2018 sin penalidad. Luego de esta fecha **CUALQUIER** cambio al “roster” entregado o jugador añadido conllevará un cargo de \$30.00 por cada cambio. Del jugador haber firmado contrato con un equipo, puede cambiar de equipo siempre y cuando pague la penalidad y entregue un “reléase” del Club o del apoderado del equipo al cual pertenecía. Documentos que no pueda entregar antes o el 8 de diciembre pueden ser entregados el día antes del torneo con una penalidad de \$30.00 por cada documento durante el registro de los equipos.

Cancelaciones

Cualquier equipo que cancele después de la primera inscripción **NO** tendrá derecho a reembolso. Las cancelaciones deben ser por escrito antes de las fechas límites. Cualquier equipo que no se presente a las competencias después de inscrito y sin informarlo a los directivos previos a las fechas antes mencionadas, será sancionado a nivel de clubes para futuras competencias del **Spring Volleyball Challenge**.

Registro

Cada equipo recibirá el registro oficial y pases de entradas en el área de registro. Será responsabilidad del entrenador someter el registro en el comienzo de cada partido a solicitud del A2 (Árbitro secundario) para confirmación. NO se aceptarán registros por el A2 si tienen cualquier marca o cambios en éste. Se requiere que cada jugador use el mismo número de camiseta durante el evento. No se admitirán cambios al registro después que el equipo comience la competencia.

Itinerario de Registro

Lugar	Fecha	Hora	Categorías
Centro de Convenciones P.R.	24-enero-2019	3:00 p.m. – 7:00 p.m.	Todas
Nota: Solo podrá realizar el registro uno de los representantes en el roster. No se permitirá que registren equipos en los cuales esa persona no esté inscrita.			

NO SE PERMITEN

- No se permiten **Neveras** en las facilidades del torneo.
- No se permiten **Armas de Fuego**.
- No se permite la entrada de **Termos de Agua**.
- No se permiten **Cámaras “profesionales” y/o lentes externos**.

Altura de la Malla

Categoría	Masculino	Femenino
15 Under hasta 20 Under	7' 11 5/8	7' 4 3/4”
14 Under	7' 4 1/8”	7' 2”
13 Under	7' 2”	7' 2”
12 Under	7' 0”	6' 10”
11 Under	6' 10”	6' 8”
10 Under	6' 10”	6' 8”
8 Under & 6 Under	6' 8”	6' 8”

Medicina Deportiva

Estará disponible el servicio de “trainers” certificados durante el evento, proporcionado por el torneo de forma gratuita. El propósito es asistir y prevenir lesiones y urgencias. El jugador o equipo es responsable del material de vendaje (tape, pre-tape, etc.). Suministros serán entregados solamente en emergencias. Las horas de operaciones serán 30 min. antes del comienzo en adelante. Habrá agua para los jugadores cerca de las canchas y una ambulancia estará presente para emergencias.

Reglas Generales

1. Se jugará en formato de “Pool Play”.
2. Se asignará un “Schedule” de juegos a cada equipo o división.
3. Cada equipo jugará un mínimo de 4 partidos en total.
4. **De no haber quorum en una categoría o división los equipos se integrarán a la próxima categoría o división.**
5. La serie final se decidirá en un “bracket” de eliminación sencilla en las divisiones oro, plata, bronce y flight.
6. Todos los equipos cualifican a dicho “bracket”, según los resultados de las rondas anteriores.
7. La puntuación será hasta 25 puntos en el formato de “Rally Point”, cada equipo debe ganar por margen de 2 puntos y en sets decisivos a 15 puntos con ventaja de 2 puntos. Esta regla excluye las categorías 6U que se jugara a 18 puntos, 8, 9 y 10 años jugarán a 21 puntos.
8. **Empates:**
 - 8.1. Empate entre **2** equipos se definirá por el juego entre ellos “HEAD TO HEAD”
 - 8.2. Empate entre **3** equipos:
 - 8.2.1. Sets ganado y perdido (entre los equipos empatados), sale el mejor record y los otros dos equipos se definirá por el juego entre ellos “HEAD TO HEAD”.
 - 8.2.2. De continuar el empate se definirá por puntos anotados y puntos permitidos (entre los equipos empatados), sale el mejor record y los otros dos equipos se definirá por el juego entre ellos “HEAD TO HEAD”.
 - 8.3. Empate entre **4** equipos o más:
 - 8.3.1. Sets ganado y perdido (entre los equipos empatados), en ese orden se colocarán del 1 – 4.

9. La planilla de participación “Roster”

9.1. Jugadores :

9.1.1. 13 (11 + 2 libero)

9.1.2.3 Representantes adultos (3)

9.1.2.1. (1) entrenador,

9.1.2.2. (1) asistente entrenador,

9.1.2.3. (1) encargado de equipo).

9.1.2.4. El encargado de equipo no podrá ser sustituido.

9.1.2.5. En las categorías de 6U, 8U, 9U y 10U años el “roster” tendrá un máximo de 12 jugadores, ya que en estas categorías **NO** se utilizará el jugador libero.

9.1.2.6. Los equipos que presenten menos jugadores en comparación al otro equipo serán penalizados con 2 puntos por cada jugador menos hasta un máximo de 6 puntos, solo en 6U, 8U y 9U.

9.1.2.7. Cada entrenador “Coach” deberá presentar copia con número de certificación nacional o equivalente (IMPACT, FIVB, DRD,...).

10. Registro:

10.1. Debe identificar lo siguiente:

10.1.1. Entrenador, Asistente Entrenador (registrados en “Roster” con copia de su certificación), Representante del Equipo.

11. El jugador libero:

11.1. Deberá vestir una camisa que sea reconocida por todos los ángulos y de diferente color al de los otros jugadores de equipo.

11.2. Éstos deberán estar identificado antes del comienzo del parcial.

11.3. Se podrá utilizar dos líberos por parcial.

11.4. La posición de Libero se puede utilizar de 11U en adelante.

11.5. El jugador Libero **NO** podrá ejecutar el servicio.

12. Finalizado el juego anterior del mismo pool, se esperará un máximo de 15 minutos (10 min de calentamiento más 5 min adicionales) antes de confiscar el juego (sin excepciones). No se tomará en cuenta el horario sugerido del sistema del segundo juego de cada pool.

13. El calentamiento:

13.1. Tendrá una duración de **10** minutos antes del inicio del mismo.

13.1.1. Calentamiento pre-juego, **2** minutos después de finalizar el juego anterior, para calentar ambos equipos (no malla).

13.1.2. Se utilizarán **3** minutos de calentamiento general por equipo (se anunciará el minuto final).

13.1.3. Finalmente **2** minutos para la organización del comienzo.

14. Al finalizar el partido el equipo deberá reunirse fuera de la cancha.

15. Se utilizará las reglas de juego de la FIVB, con excepción de las siguientes reglas especiales.

15.1. Reglas especiales:

15.1.1. Si el balón hace contacto con el techo, la jugada continua, siempre y cuando el balón permanezca en el mismo lado donde tuvo el contacto.

15.1.2. Los números en las camisas podrá ser de 2 dígitos sin límite.

15.1.3. Se estará utilizando la regla de 12 sustituciones en tríos.

15.1.4. Se podrá utilizar un jugador libero diferente por parcial.

16. Balón de Torneo:

16.1. Se utilizara el balón Spalding como balón oficial de juego:

16.1.1. Categorías 13U hasta 20U con el balón Spalding TF-VB3

16.1.2. Categorías 9U y 12U con el balón Spalding TF Lite.

16.1.3. Categoría 6U y 8U con el balón Spalding Rookie Gear.

16.1.4. Cada equipo será responsable de colocar un balón de juego Spalding con logo de JVC en buen estado.

17. El **servicio directo** tendrá un valor de 2 pts. Se aplicará en las categorías de 11U en adelante.

17.1. La bola, no debe hacer contacto con la malla, ni con el jugador.

18. El jugador no podrá buscar el balón fuera del área de juego (ambos pies en loseta).

19. Jugador penalizado con tarjeta roja, automáticamente pierde el derecho a ser seleccionado a premiación individual (All Star o MVP).

20. Jugador descalificado del juego (ambas Tarjetas) esta expulsado automáticamente del torneo.

21. Tareas oficiales de jugadores:

21.1. 2 Jueces de líneas, 1 Anotador oficial, 1 Anotador de pizarra

22. Se asignará según el sistema y deberá verificar su itinerario. Cada equipo será responsable de presentar un mínimo de 4 jugadores. Categorías 6U, 8U, 9U, 10U son anotadas por representantes adultos.

23. Todo Equipo **perdedor** en sus respectivos “brackets” tiene que realizar “Referee”.

24. **Habrà una penalidad de 5pts por oficial que no oficialice el partido, para su próximo juego (penalidad solo en el 1er parcial).**

24.1. La segunda ofensa resultara en la pérdida del 1er parcial.

24.2. Una tercera ocasión conllevará en la pérdida del partido.

25. De no presentarse se le aplicará los incisos #24; junto a una penalidad al Club de \$50 y una suspensión del coach del próximo juego en calendario o en su próximo evento.

26. Deberá tener 8 equipos por categoría para el Bid, de no completarse se dará \$200 al ganador y \$100 al sub-campeón. Estos Bids solo se otorgarán en la División Open.

27. Elegibilidad de los jugadores:

27.1. Se permitirá inscribir a todo jugador que cumpla con la edad requerida para cada categoría y que no esté ni haya jugado Voleibol Superior Nacional en el último año.

28. Entrega de Roster en Mesa Anotaciones:

28.1. Es compulsorio presentar copia del Roster antes del partido.

28.2. **De no presentarlo se penalizará con la confiscación del partido.**

29. **Todo asunto técnico será dilucidado por el Director Técnico.**

Elegibilidad

Elegibilidad de los Jugadores

Se permitirá jugar a cualquier jugador que cumpla con la edad requerida para cada categoría y que no esté ni haya jugado Voleibol Superior Nacional en el último año. Cada jugador será restringido a su equipo y no debe participar en otro, así sea con la misma organización u otra. Si el equipo no decide presentarse al campeonato, el jugador debe entregar un relevo para poder permitírsele añadirse a otro registro ya sea con su misma organización. Todos los jugadores están sujetos a las normas y regulaciones de la organización que representen y a las de SVC.

- 6 under– 6 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 8 under– 8 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 9 under– 9 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 10 under–10 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 11 under–11 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 12 under- 12 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 13 under -13 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 14 under- 14 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 15 under -15 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 16 under- 16 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 17 under- 17 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 18 under–18 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 20 under- 20 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019
- 23 under- 23 años o menos hasta el 31 de agosto de 2019

Elegibilidad de los Entrenadores

Cada equipo debe tener un entrenador con un certificado de NIVEL I Nacional, Certificación DRD, FIVB o “IMPACT”. En el caso de que un entrenador no esté presente (tarde, enfermo o descalificado) el equipo debe tener un entrenador certificado presente en el banco para que el juego continúe sin confiscación. No habrá tiempo adicional para cumplir con el requisito para seguir jugando, excepto el tiempo no usado o tiempo permitido entre juegos.

Elegibilidad en los Representantes

Los representantes deben asistir a los entrenadores y jugadores en o fuera de las canchas ayudando a mantener el evento agradable para todos. El representante designado debe tener los siguientes requisitos:

- Registrarse con la misma organización del equipo.
- Responsable de al menos un equipo.
- No se permitirá a los equipos empezar las competencias sin un representante registrado.

Elegibilidad del Equipo

- Debe registrarse y pagar la cuota de inscripción de SVC.
- Todas las personas que aparecen en el registro oficial, incluyendo pero no limitando a representantes del equipo, entrenadores y jugadores; deben estar registrados en su organización.
- El registro puede tener 13 jugadores y 3 miembros del personal.
- Todos los jugadores deben estar registrados con la SVC a través de su organización en la cual se registra.
- Todos los uniformes deben satisfacer las normas de FIVB para incluir: el número del frente de 4” y el número de atrás mínimo de 6”. Todos los números deben ser de diferente color y contraste de la camiseta que debe tener un ancho de 2 cm. (3/4”).
- Todo jugador debe tener el mismo número de camiseta para todo el evento. Esto también aplica a los jugadores liberos.
- De utilizar “tricotas”, todos los jugadores deberán utilizar el mismo estilo y color.

- No se le puede añadir al registro del equipo después que la competencia haya empezado.

NOTA: Todos los directores de ligas y/o representantes deben permitir una investigación, de ser necesaria. A cualquier persona descalificada por el proceso de investigación se le prohibirá participar en el SVC.

Tareas Oficiales de los Jugadores

Las tareas oficiales de los jugadores se asignarán según el sistema y deberán verificar su itinerario. Cada equipo será responsable de presentar un mínimo de 4 jugadores. Las categorías 6U, 8U, 9U y 10U tienen que ser anotadas por dos representantes adultos. Cada agenda de categoría y división es diferente.

- 2 Jueces de líneas
- 1 Anotador oficial
- 1 Anotador de pizarra

Penalidades Oficiales

Todo equipo **perdedor** en sus respectivos “brackets” tiene que realizar “Referee”. Se asignará según el sistema y deberá verificar su itinerario. Categorías de 6U, 8U, 9U y 10U tiene que ser anotadas por un representante adulto. A falta de proveer el personal para sus juegos asignados, el resultado será la **penalidad de 5pts por cada oficial que no oficialice el partido, para su próximo juego (penalidad solo en el 1er parcial)**. La segunda ofensa resultará en la pérdida del 1er parcial y de haber una tercera ocasión conllevará en la pérdida del partido. De no presentarse, se le aplicará el inciso # 24 de las Reglas Generales; **junto a una penalidad al Club de \$50 y una suspensión del coach del próximo juego en calendario o en su próximo evento.**

Pulseras de Entrada

- Todas aquellas personas que aparezca en el registro verificado, reciben credenciales de admisión y podrán sentarse en el banco. Credenciales serán entregadas solamente al personal confirmado. Duplicación de personal de un registro a otro NO resultará en credenciales adicionales.

- Las credenciales de jugadores y personal **NO son transferibles** y se retirarán si son mal utilizadas.
- **SVC se reserva el derecho a conducir periódicamente comprobaciones de identificaciones durante la competencia.**

“Ranking” o Ubicación de Campeonatos

La ubicación en el “Ranking” para los campeonatos del JVC será por un comité de dirigentes asignados. Se tomará en consideración los resultados de los siguientes torneos:

- Jeep Volleyball Championship 2018
- Spring Volleyball Challenge 2018
- Otros Torneos

Balones

Todo equipo podrá realizar el calentamiento pre-juego con cualquier balón. Cada equipo será responsable de colocar un balón de juego. Se utilizará los balones Spalding (*con logo del Jeep Volleyball Championship*) como balón oficial de juego. De no proveerlo se procederá a confiscar el partido.

- Categorías 13U hasta 20U con el balón **Spalding TF-VB3**.
- Categorías 9U y 12U con el balón **Spalding TF-Lite**.
- Categorías 6U y 8U con el balón **Spalding Rookie Gear**.

Protestas

De surgir alguna protesta el Capitan deberá informarlo al R1 al momento del suceso en disputa para que se anote en la hoja de anotaciones. Una vez finalizado el partido el representante tendrá un máximo de 30 min para realizarse **por escrito**, dirigida al Director Técnico junto a un pago de **\$75**. De la protesta de ser a favor del querellante se le reembolsará dicho pago.

Divisiones o Categorías

En el *Spring Volleyball Challenge* buscamos mantener un mismo nivel de competencia para el disfrute de los participantes, por tal razón tendremos las siguientes divisiones:

División “Open”	División de mayor nivel de competencia o nivel “Elite”. Mínimo de 8 o 12 equipos.
División “Club”	División de un nivel intermedio o nivel moderado de competencia. Mínimo de 8 o 12 equipos.
Nota: De no haber el quórum necesario en cada categoría SVC mantendrá 1 sola división o se unirán categorías. El Dir. Técnico tiene la potestad de cambiar cualquier equipo de división velando por el nivel competitivo del evento.	

Reglas para Ganadores de “Bids”

Todo equipo que obtenga un “Bid” en el torneo SVC podrá realizar cambios en su roster siempre que no exceda las reglas del Jeep Volleyball Championship. Jugadores que participen en SVC con un equipo ganador de un “Bid”, **No podrán** participar con ningún otro equipo para el Jeep Volleyball Championship. Estos jugadores quedarán automáticamente “Bloqueados” con su equipo ganador y solo podrá participar con dicho equipo. **Deberá tener 8 equipos por categoría para el “Bid”, de no completarse se dará \$200 de descuento al ganador y \$100 al sub-campeón.** Excepciones a esta regla deberán ser presentadas por escrito al Director Técnico para evaluación. Ganadores deberán presentarse en la primera inscripción del Jeep Volleyball Championship.

Nota: Todos los “Bids”, descuentos y/o premios son en y para la división Open. **No** se otorgarán “Bids” ni descuentos en para la división Club.

Premiación

El equipo campeón en División Oro (Open) obtendrá la inscripción **Gratuita** en el *Jeep Volleyball Championship* y el sub-campeón recibirá **\$200 de descuento** (ver reglas de “Bids” arriba indicadas). También se premiarán los equipos de la siguiente manera en la División Club:

División Oro
(Placa y medallas)
• 1st place
• 2nd place

División Plata:
(Medallas)
* 1st place

División Bronce:
(Medallas)
* 1st place

Nota: Categorías 6U, 8U y 9U se premiarán a todos los jugadores de todos los equipos con medallas por ser recreativas.

Premiación Individual

Se asignará un Comité para reconocer atletas destacados durante la participación del *Spring Volleyball Challenge*. Los jugadores clasificados al “**Todos Estrellas**” individualmente se reconocerán por:

- Jugar con liderazgo y por sus habilidades y destrezas en el torneo.
- Todos los seleccionados deben de estar en la división de oro.
- Cualquier jugador que haya sido expulsado o amonestado por el árbitro u otras autoridades del SVC durante el evento **NO SERÁ** considerado para reconocimientos individuales.
- Se escogerán 5 jugadores para el premio SVC All Tournament Team. (Categorías de 12 años en adelante)
- Un MVP será premiado con un jugador de cualquier posición asignada por comité de SVC. (Categorías de 12 años en adelante)

Reglamentos Especiales de 6U, 8U y 9U

- El mínimo de jugadores para iniciar un partido será de 6 jugadores.
- El equipo que presenten menos jugadores en comparación al otro equipo serán penalizados con 2 puntos por cada jugador menos hasta un máximo de 6 puntos en todos los parciales.
- La regla antes mencionada será efectiva en los 3 parciales con excepción de 9U en el tercer parcial donde no abra penalidad.
- Cada jugador jugará en la posición que se encuentre en todo momento. No podrá haber cambio de posiciones por parte de los jugadores.
- Se le adjudicará un punto (Punto Gratificante) al equipo que logre realizar los 3 toques del balón al recibir el servicio del oponente (K1), siempre y cuando se cumpla con los siguientes requisitos:
 - a) El punto se otorga únicamente si el balón pasa al otro lado de la cancha y no es levantado por el contrario o se termina la jugada. Si el balón sale fuera de la línea o no la pasa, NO se adjudicará punto alguno.
 - b) De ocurrir un segundo contacto se cancela el punto gratificante.
- Se premiará a todos los participantes al finalizar el último juego sin importar en el lugar que finalice el equipo.

Categoría 6 Under Mixto (6 años o menos)

- El partido consistirá en ganar dos (2) de tres (3) parciales; los primeros dos (2) a 18 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos, bajo el sistema de “Rally Point”. En caso de empate a 17 puntos, el juego terminará como quiera en 18. En caso de empate a 14 puntos en el tercero, el parcial terminará cuando el primer equipo anote el punto 15.
- El área de juego medirá (50 pies) de largo y (29.5 pies) de ancho.
- Los jugadores rotarán en sistema de machina, el jugador que sale de la cancha es el de la posición 2 y el que entra a la cancha del banco es el que le toca ejecutar en el equipo según el orden de servicio asignado.

Servicio o Saque:

- El Servicio se realizará de cualquier localización en la parte posterior de la línea de 10 pies de la cancha, solamente por debajo del hombro.
- Cada jugador servirá dos veces corridas, independientemente del resultado de la jugada. El punto se adjudicará al equipo que lo haga. Luego de dos servicios, el balón pasa al equipo contrario.
- El servicio será libre, por debajo del hombro.
- Los jugadores que terminaron jugando el primer parcial, comenzarán el segundo parcial en las mismas posiciones que terminaron. Igual a orden de machina.
- En la hoja de anotaciones los jugadores se anotarán en el mismo orden que ejecutaran el servicio incluyendo a los del banco.

Categoría 8 Under (8 años o menos)

- El partido consistirá en ganar dos (2) de tres (3) parciales; los primeros dos (2) a 21 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos, bajo el sistema de “Rally Point”. En caso de empate a 20 puntos, el juego terminará como quiera en 21. En caso de empate a 14 puntos en el tercero, el parcial terminará cuando el primer equipo anote el punto 15.
- El área de juego medirá (50 pies) de largo y (29.5 pies) de ancho.
- La cancha deberá tener una línea de 20 pies marcada para el servicio por debajo del hombro y la palma de la mano abierta.
- Los jugadores rotarán en sistema de machina, el jugador que sale de la cancha es el de la posición 2 y el que entra a la cancha del banco es el que le toca ejecutar en el equipo según el orden de servicio asignado.

Servicio o Saque

- El saque se realizará de cualquier localización en la parte posterior de la línea de fondo de 20 pies (6.2 metros) de la cancha, solamente por debajo del hombro y de frente a la malla.
- Como alternativa, se podrá servir por encima del hombro, pero desde detrás de la línea de 25 pies (7.7 metros) sin salto.
- El servicio será libre, ya sea por debajo o por encima del hombro.

- Se podrá hacer un máximo de tres (3) servicios por el mismo jugador, en caso de estos ser efectivos. Luego del tercer servicio, el balón pasará al equipo contrario sin penalidad.

Manejo del Balón:

- No se podrá recibir con golpe de manos (Voleo). El servicio será Exclusivamente recibido por el pase de antebrazo (bompeo).

Categoría 9 Under (9 años o menos)

- El partido consistirá en ganar dos (2) de tres (3) parciales; los primeros dos (2) a 21 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos, bajo el sistema de “Rally Point”. En caso de empate a 20 puntos, el juego terminara como quiera en 21. En caso de empate a 14 puntos en el tercero, el parcial terminará cuando el primer equipo anote el punto 17.
- El terreno de juego medirá 15.4 Metros (50 pies) de largo por 9 Metros (29.5 pies) de ancho, o sea cada lado de la cancha debe medir 7.7 (25 pies) de largo por 9 Metros (29.5 pies) de ancho.
- La cancha deberá tener una línea de 20 pies marcada para el servicio por debajo del hombro y la palma de la mano abierta.

Servicio o Saque

- El saque se realizará de cualquier localización en la parte posterior de la línea de fondo de 25 pies (7.7 metros) de la cancha, solamente por debajo del hombro y de frente a la malla.
- Como alternativa, se podrá sacar por encima del hombro, pero solo de cualquier localización en la línea de fondo de 9 metros (29’-6”) de la cancha desde el piso sin salto y con la palma de la mano abierta.
- Se podrá hacer un máximo de tres (3) servicios por el mismo jugador, en casos de estos ser efectivos. Luego del tercer servicio, el balón pasará al equipo contrario sin penalidad.

Manejo del Balón

- El servicio será exclusivamente recibido por el pase de antebrazo (bompeo). No se podrá recibir con golpe de manos (Voleo).

Sustituciones obligatorias:

- Habrá (3) tres cambios obligatorios durante los primeros 2 parciales a los 11 puntos del primer equipo.
- Luego en el tercer parcial no hay sustituciones obligatorias.

- Todo jugador tiene que participar en el partido durante al menos uno de los primeros 2 parciales.

Código de Disciplina

1. Durante el desarrollo del juego sólo se permitirá al entrenador de pie en el banco, este puede ceder esta responsabilidad al asistente y el entrenador tiene que mantenerse sentado.
2. Cuando los árbitros del juego penalizan con una tarjeta roja al **entrenador, asistente o fanaticada**, dicho equipo pierde el derecho de tener cualquier personal parado durante la continuación del juego.
3. El entrenador o personal técnico que sea expulsado del juego, será penalizado con un (1) juego de suspensión. El entrenador o personal técnico que sea suspendido no puede estar en la cancha, ni en las gradas, ni en los alrededores de la cancha y no puede tener ninguna comunicación con los jugadores en este partido. Todo personal expulsado de un partido tiene que abandonar la cancha dentro de un minuto, de no hacerlo se procederá a confiscar el partido. (Esta sanción, de ser por indisciplina, puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente).
4. Cualquier jugador o personal que se identifique provocando o iniciando una pelea, por actitud antideportiva o indisciplina será penalizado con un juego de suspensión automáticamente. Cualquier jugador o personal que responda a una agresión será expulsado. El jugador debe cumplir la suspensión del juego al próximo partido en calendario y debe estar presente en la cancha con uniforme. Juegos de suspensión adicionales pueden ser impuestos a base del informe del director de cancha y los árbitros.
5. **En caso de peleas el dirigente está obligado a entrar a la cancha a separar e intervenir con su jugador, no con el contrario. Si el entrenador no entra a resolver será expulsado del juego, además se le aplicará lo que establece el reglamento en caso de expulsiones al entrenador.**
6. Cualquier participante entíendase que se encuentre activo en el torneo y sea identificado por los árbitros o staff del torneo, y se vea involucrado en cualquier incidente de actitud antideportiva e

indisciplina será penalizado automáticamente con un juego de suspensión. Debe cumplir la suspensión del juego al próximo partido en calendario y debe estar presente en la cancha en uniforme. **Esta sanción puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente.**

7. **Entrenador, personal técnico o jugador que agrede o haga intento de agredir físicamente a un árbitro o a un Staff del torneo será expulsado del torneo sumariamente.**
8. Cualquier burla, reto o señales obscenas de parte de cualquier personal del equipo hacia la fanaticada, staff, árbitros, oficiales de mesa, jugadores contrarios, se le aplicará una tarjeta roja.
9. Toda protesta de regla será evaluada y resuelta por el director de cancha y el árbitro principal del partido al momento de presentarse, la decisión basada en el reglamento será final e inapelable. Si la protesta no es resuelta y se fundamenta en reglamentos del Spring Volleyball Challenge, la protesta debe radicarse **en la hoja oficial del juego al finalizar el partido.** Una vez notificada y registrada en la hoja oficial del juego el Apoderado, pagará un cargo de **\$75.00** para ser evaluada, y debe pagarse al finalizar el partido.
10. Equipo que abandone la cancha en protesta por decisión de los árbitros o del director de cancha se procederá a confiscar el juego. Equipo que viole esta regla será penalizado con una multa de **\$300.00** y deberá ser pagada antes de comenzar el próximo juego.
11. En todas las categorías el saludo será antes de comenzar el juego.
12. Presidentes de los clubes, apoderados y dirigentes serán los responsables ante el *Spring Volleyball Challenge* de la conducta de sus padres y fanáticos. De ocurrir algún incidente antes, durante y después de finalizado un juego del torneo, luego de evaluar los informes de árbitros y testigos oculares de los hechos, se tomará las sanciones correspondientes que entienda necesario. Las sanciones pueden ser económicas, suspensiones y expulsiones del torneo.
13. Será responsabilidad de los dirigentes orientar a los padres que no pueden sentarse detrás de los bancos de los jugadores ni detrás de la mesa de los oficiales de mesa, de ocurrir esta situación los

árbitros le notificaran a los dirigentes para que procedan a resolver la situación. De existir resistencia por parte de los padres a obedecer esta regla se le aplicará una tarjeta roja al dirigente y si aún permanece la negativa de los padres se confiscará el juego.

14. Entrenador o asistente deben dirigirse con respeto a los jugadores, cualquier palabra soez u ofensiva hacia los jugadores, los árbitros o el director de cancha dará una advertencia en la primera ocasión. En una segunda ocasión, se le aplicará una tarjeta roja al entrenador, si le aplican una segunda tarjeta roja al entrenador tiene que abandonar el juego y se le aplica lo que contempla el reglamento en el código de disciplina.
15. Cualquier situación no contenida expresamente en este reglamento será evaluada y determinada por los directivos del torneo velando por los mejores intereses de ésta.

GRACIAS!!!

Nos reservamos el derecho de admisión

***Prohibida la reproducción total o parcial
de esta publicación sin autorización por escrito de
Sports Alternative Puerto Rico, Inc.***